



Reglement für die Schaffhauser Curling-Liga und die Sektionsmeisterschaften, Saison 2022/23

1. Allgemeines

- 1.1 Verantwortlich für den Spielbetrieb der Schaffhauser Curling-Liga ist der Vorstand von Curling Schaffhausen. Er kann diese Aufgabe einer Spielkommission (Spiko) unter Vorsitz eines Mitglieds des Vorstands übertragen.
- 1.2. Den Spielbetrieb der Sektionen regeln diese selbständig. Die Ziffern 1, 2 und 3 dieses Reglements finden jedoch ebenfalls Anwendung. Der Vorstand kann Abweichungen bewilligen.
- 1.3. Als Regelgrundlage für die Spiele dient das „Spielreglement“ von Swisscurling vom 19. Oktober 2022, soweit nachfolgend nichts Abweichendes geregelt wird.
- 1.4. Bei nicht ausdrücklich geregelten Fällen und bei Unklarheiten entscheidet der Vorstand nach dem Grundsatz des "Spirit of Curling".

2. Teilnahmeberechtigung

- 2.1. Aktivmitglieder A, Juniorenmitglieder, Schnuppermitglieder und Ehrenmitglieder von Curling Schaffhausen können als festes Teammitgliede je in einem Team der Liga und in einem Team einer Sektionsmeisterschaft angemeldet sein. Die Aktivmitglieder B können entweder in der Liga oder in einer Sektionsmeisterschaft als festes Teammitglied spielen. Über Ausnahmen entscheidet der Vorstand.
- 2.2. Die Teams sind nach Anweisung des Vorstandes fristgerecht zu melden. Teammeldungen werden nur mit mindestens drei Spielern/-innen akzeptiert. Über Ausnahmen entscheidet der Spielleiter.
- 2.3. Weitere feste Teammitglieder können dem Vorstand bis 31. Januar 2023 nachgemeldet werden. Pro Saison kann ein Team insgesamt höchstens 8 Spieler/-innen melden.

- 2.4. Als Ersatz- Spieler/-innen können eingesetzt werden:
- Unbeschränkt: Aktivmitglieder A, Juniorenmitglieder, Schnuppermitglieder und Ehrenmitglieder von Curling Schaffhausen.
 - Aktivmitglieder B in der Meisterschaft, in der sie als festes Teammitglied einer Mannschaft angemeldet sind.
 - Sofern sie noch nicht insgesamt 5 Spiele in der Schaffhauser Liga und/oder in den Sektionsmeisterschaften bestritten haben: Veteranen von Curling Schaffhausen.
- Sowohl in der Liga als auch in den Sektionsmeisterschaften können Ersatzspieler einer beliebigen Sektion angehören.

3. Spielbestimmungen

- 3.1. Die Spiele gehen über 8 Ends.
- Ein weiteres End darf nur gespielt werden, wenn der letzte Stein des vorangehenden Ends die Tee-Line vor 20:00 Uhr (Spielbeginn 18.10 Uhr) bzw. 22:10 Uhr (Spielbeginn 20:20 Uhr) vollständig überquert hat. Massgebend ist die Uhr über den Anzeigetafeln der Curlinghalle. Nicht mehr gespielte Ends werden nicht gewertet.
- 3.2. Die Spiele werden wie folgt gewertet: Sieg 2 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte.
- 3.3. Die Klassierung in Liga- und Sektionsmeisterschaft erfolgt nach Punkten / Ends / Steinen / direkte Begegnung / Los.
- 3.4. Tritt ein Team nicht innerhalb von 15 Minuten nach dem festgesetzten Spielbeginn mit mindestens drei Spielern/-innen an, gewinnt das nicht fehlbare Team forfait (Resultateintrag 2/4/6 – 0/0/0 [P/E/St]). Treten beide Teams nicht an, ohne dass das Spiel verschoben wurde, so wird das Spiel für beide Teams mit 0/0/0 (P/E/St) gewertet.
- Ein vierter Spieler oder eine vierte Spielerin kann jederzeit noch dazu stossen und ab dem nächsten End auf der gewohnten Position spielen.
- 3.5. Ein Spiel ist mit mindestens zwei festen Teammitgliedern zu bestreiten. Daneben dürfen höchstens zwei Ersatzspieler/-innen eingesetzt werden. Diese müssen als Nr. 1 oder Nr. 2 (bei drei Spielern/-innen als Nr. 1) spielen und dürfen nicht als Skip oder Vizeskip eingesetzt werden. Ersatzspieler/-innen müssen vor dem Spiel dem gegnerischen Skip gemeldet werden.
- 3.6. Spiele der Ligaschlusswoche (vgl. Anhang A) können nicht verschoben werden.

Die anderen Spiele der Liga (Round Robin) sowie Spiele der Sektionen können ausnahmsweise vor- oder nachgeholt werden. Wird ein Spiel verschoben, so ist möglichst vor dem ursprünglich festgesetzten Spieldatum ein neuer Termin zu vereinbaren und die Verschiebung im Online-Reservationssystem einzutragen.

Verschobene Spiele müssen vor der letzten Runde der Round Robin der jeweiligen Liga gespielt sein. Ist ein Spiel bis dann nicht gespielt, gilt folgende Regelung:

- ist von beiden Teams ein neuer Termin vereinbart und im Online-Reservationssystem eingetragen worden, so gilt Ziffer 3.4 sinngemäss;
- konnte - trotz Bemühungen beider Teams - kein neuer Termin vereinbart und im Online-Reservationssystem eingetragen werden, so verliert das Team, welches das Spiel verschoben hat, forfait (Resultateintrag: 0/0/0 – 2/4/6 [P/E/St]).

- 3.7 Das siegreiche Team ist für den Eintrag des Resultats am Touchscreen-PC in der Curlinghalle verantwortlich. Das Resultat kann auch mit einem normalen PC oder dem Handy auf der Homepage von Curling Schaffhausen (www.curling-sh.ch) eingetragen werden.

Wird das Resultat bis zum Saisonende nicht eingetragen, wird das Spiel für beide Teams mit 0/0/0 (P/E/St) gewertet. Können wegen technischer Probleme keine Resultate eingetragen werden oder wurden Resultate falsch eingetragen, so müssen diese Angaben zwingend dem Webmaster gemeldet werden und zwar ausschliesslich via Mail an webmaster@curling-sh.ch.

- 3.8 Proteste sind vor oder während dem Spiel beim gegnerischen Skip anzumelden und innert 72 Stunden beim Vorstand schriftlich zu bestätigen. Proteste Dritter müssen innert 72 Stunden nach Kenntnis des Protestgrunds beim Vorstand schriftlich angemeldet werden.
- 3.9 Motto: Jedes Team gewinnt – das eine die Punkte, das andere den Apéro.

4. Schaffhauser Curling-Liga

- 4.1. In der Ligameisterschaft spielen die gemeldeten Teams in den Ligen A (oberste Liga), B und C.
- 4.2. In den Ligen A und B spielen 12 Teams eine Round Robin, in der Liga C spielen 6 Teams eine doppelte Round Robin.
- 4.3. Anschliessend werden während der Ligaschlusswoche in den Playoffs der Schaffhauser Curling-Meister und in den Barragespielen die Auf- und Absteiger gemäss dem in Anhang A dargestellten Spielplan ermittelt. In der Ligaschlusswoche gilt: Endet ein Spiel unentschieden, so siegt die Mannschaft, welche im letzten End **nicht** das Recht hatte, den letzten Stein zu spielen.
- 4.4. Sind in den Ligen A oder B nicht genügend Teams gemeldet, so werden die freien Plätze an die in der letzten Saison abgestiegenen Teams in der Reihenfolge ihrer Rangierung nach der Round Robin vergeben. Anschliessend werden die Teams der unteren Liga gemäss der Rangliste nach der Round Robin berücksichtigt.

- 4.5 Teilt sich ein Team am Ende einer Saison auf, gehört der Platz in der Liga derjenigen Gruppe, welche am meisten Spieler/-innen des alten Teams enthält. Hat keine Gruppe eine Mehrheit, übernimmt die Gruppe mit dem Skip des ehemaligen Teams den Platz; spielt dieser nicht mehr, entscheidet das Los.

Anhang:

- A. Spielplan der Ligaschlusswoche

Version: 20. Dezember 2022